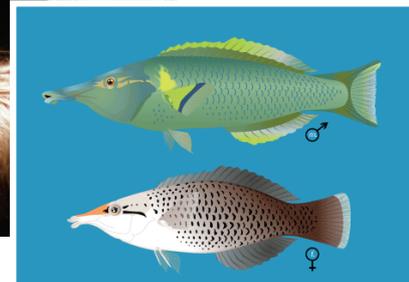


# JEU DE PISTE | POLISSON ET FRIPONNE, LES PETITS POISSONS DU LAGON

## OBJECTIFS

**Découvrir les espèces** marines.

Reconnaître la faune marine **à partir d'un récit et d'indices photographiques.**



## PRINCIPE DE L'ACTIVITÉ :

À partir de la lecture d'un conte, retrouvez au cours de la visite des aquariums les différents personnages croisés par les personnages de Polisson ou de Friponne dans leur voyage vers les grandes profondeurs de l'océan !

Des indices photographiques remis lors de la visite et les indices contenus dans le conte permettent aux élèves de retrouver et d'observer l'animal correspondant à chaque personnage du conte.

### 2 versions sont disponibles :

- Version Polisson : MS-GS-CP-CE1
- Version Friponne : TPS-PS

## DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ :

Afin que les élèves soient bien imprégnés de l'histoire, il est conseillé de l'avoir lue en classe plusieurs fois avant la visite. Un premier travail peut être fait pour lister les indices donnant des renseignements sur chaque personnage. Ce travail facilitera en effet la recherche des animaux sur les 3 étages de l'exposition.

À votre arrivée à La Cité de la Mer, une valisette contenant 6 jeux d'indices photographiques de chacun des personnages vous est remise. Vous pouvez donc diviser votre classe en 6 équipes maximum ; nous vous conseillons d'ajuster le nombre d'équipes au nombre d'accompagnateurs de votre groupe. Chaque équipe se voit remettre un jeu d'indices photographiques et part à la recherche des animaux qui se cachent derrière les personnages du conte.

Les comptines « Qui suis-je ? » permettent le regroupement et la validation des résultats de chaque équipe.

## PROLONGEMENTS POSSIBLES :

- Écrire les cartes d'identité des animaux.
- Illustrer le conte.
- Faire un carnet de voyage.

Réservation obligatoire pour mise à disposition gratuite de la valisette.

Document-enseignant de l'activité disponible sur demande à [sjaubert@citedelamer.com](mailto:sjaubert@citedelamer.com).