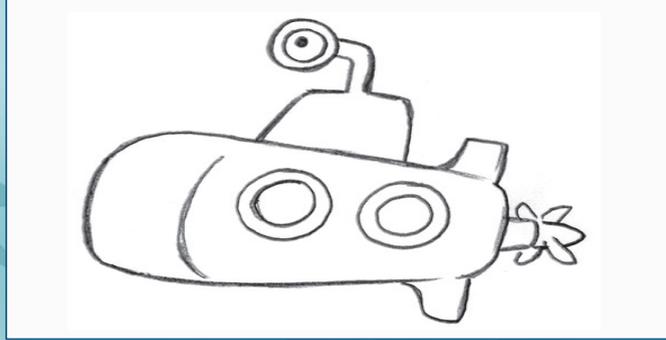
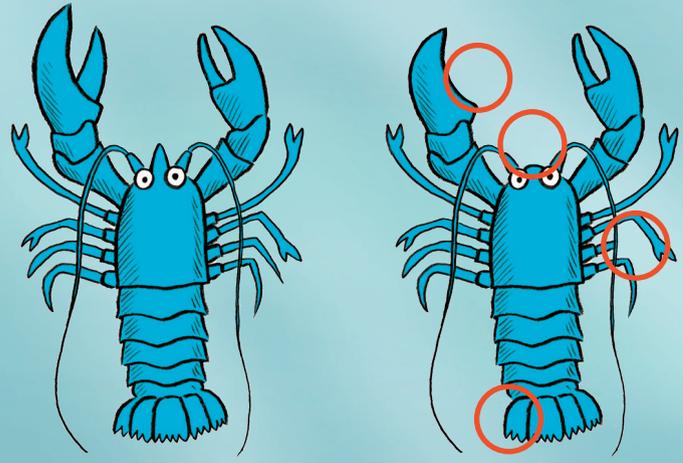


Entre dans le « Salon Jules Verne ». Il est l'auteur de nombreux⁸ romans d'aventures. Nemo, à bord du Nautilus, est le héros de *Vingt mille lieues sous les mers*. **Colorie son sous-marin.**

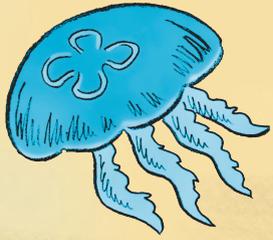


Dans « Les jardins de la mer⁹ » tu trouveras un aquarium d'espèces locales dont le homard. **Repère les 4 différences entre les deux homards ci-dessous :**



La méduse Aurélie possède autant d'estomacs que de tentacules. Regarde la forme sur son ombrelle, on dirait une fleur. Chaque pétale correspond à un estomac. **Combien en a-t-elle ? Reporte dans le cadre blanc le chiffre que tu as trouvé.**

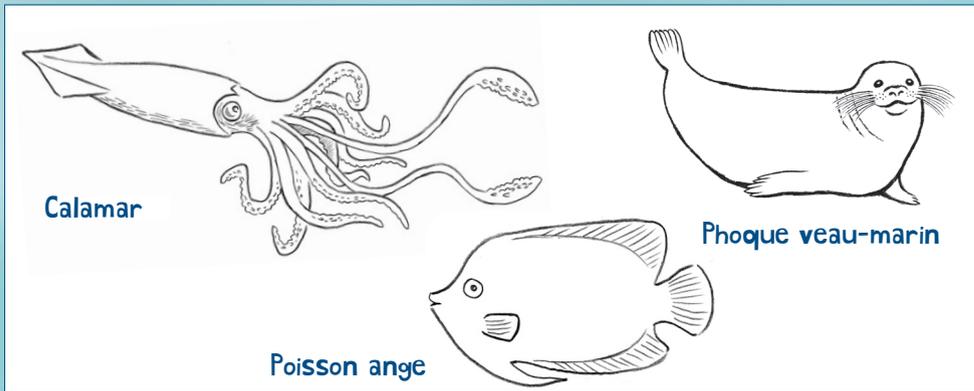
4



Après avoir observé toutes les espèces au 1^{er} étage, descends l'escalier. Observe les photographies représentant les menaces qui pèsent sur l'Océan. Tout à l'heure, tu as rencontré la tortue caouanne. Dans la mer, elle est victime de la pollution car elle confond les sacs plastiques avec les méduses et les avale.



Observe le film diffusé sur les 3 murs, il présente toutes les merveilles qui se cachent sous la mer. Bonus : **Colorie à ton retour ces animaux marins !**



BRAVO ! Tu es allé(e) au bout de ton aventure dans l'Océan du Futur à La Cité de la Mer. Complète la phrase magique de ton bulletin grâce aux lettres numérotées dans ton livret. Remplis-le avec un adulte et rends-toi en boutique pour le déposer dans l'urne. Tu participeras ainsi au tirage au so¹⁰rt de Noël et remporteras peut-être un cadeau !

Découvre l'Espace Enfant sur le site internet **CITEDELAMER.COM**
Tu y trouveras les réponses à ton livret de Noël, mais aussi des coloriages, des marionnettes à fabriquer et des fiches sur tes espèces préférées.

LA CITÉ DE LA MER
CHERBOURG



NOËL AU COEUR DE L'OCÉAN



CITEDELAMER.COM

Conception : La Cité de la Mer - Illustrations : Gïlles Lerouvillois - Flaticon. Ne pas jeter sur la voie publique.

A toi de j¹ouer !
Prépare-toi pour une plongée pleine de magie !

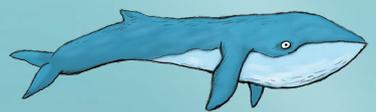
Emerveille-toi devant le spectacle « **Planète Océan** ». Observe bien le film à côté du globe terrestre. **M'as-tu aperçu ?**

BA   **ou** **B A L E I N E²**

Dirige-toi maintenant vers « **Le dernier territoire sauvage** » et la première table numérique. Teste tes capacités en apnée. Maintiens ta main sur le bouton « **Top chrono** » et retiens ta respiration le plus longtemps possible. **Note ici ton record :**

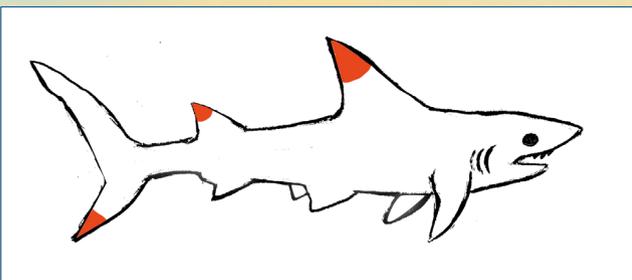


Poursuis ta découverte des autres tables numériques pour t'intéresser aux grandes espèces marines. Tu m'as déjà croisée au début du parcours, **reconnais-tu mon chant ?** Utilise les écouteurs pour m'entendre.

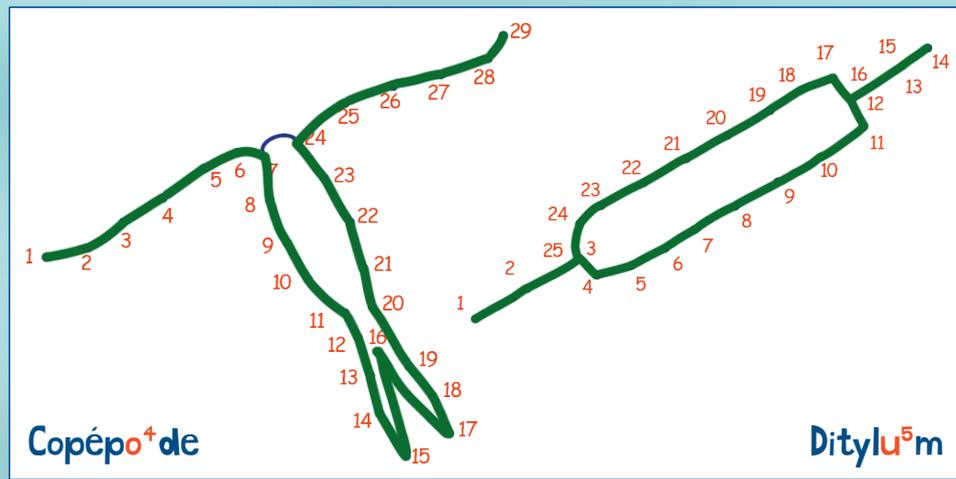


B A L E I N E³ E

Regarde l'aquarium abyssal. Près de la surface se trouve un requin appelé « **requin pointes noires** ». **Observe-le pour colorier ses nageoires :**



Avance dans le monde de « **L'infiniment petit** ». Voici un plancton animal et un plancton végétal. **Relie les points ci-dessous pour découvrir deux individus et retrouve-les parmi les images autour de toi.**



Progresses dans l'espace et observe les murs. Tu y trouveras des niches. Glisse ta main, touche et devine quels animaux s'y cachent. **Coche l'animal qui ne fait pas partie des animaux cachés dans les niches.**







Regarde derrière les aquariums cylindriques. Tu y⁶ trouveras « **Les espèces de la nuit des temps** ». **Observe la frise et coche quelle espèce est plus ancienne que les dinosaures. Tu pourras en voir au 1^{er} étage, dans le bassin tactile !**







Descends l'escalier « **Vers les abysses** ». Longe le mur jusqu'à trouver le poisson-football. **Indique par une flèche sur le dessin où se trouve la lumière qu'il fabrique :**



Retourne-toi et observe le gros rocher fumant. Cette cheminée hydrothermale porte le nom d'un célèbre monument parisien. **Coche le bon monument et note son nom dans les cases.**







T O U R E I F F E L⁷

Découvre l'archéologie dans l'espace « **Le musée englouti** ». A ton avis, qu'est-ce qu'un archéologue peut découvrir sous la mer ? **Entoure la (les) bonne(s) réponse(s).**

