

ATELIER – JEU DE SOCIÉTÉ

La colonisation européenne en Asie par les grandes compagnies commerciales aux XVII^e et XVIII^e siècles

Jouez la rivalité des trois compagnies européennes qui, par le commerce ou par la guerre, se sont emparées de l'Asie du Sud-Est aux XVII^e et XVIII^e siècles.



> LIENS AVEC LES PROGRAMMES :

La colonisation de l'Asie du Sud-Est accompagne et illustre les évolutions majeures qui sont au cœur du programme de 2de en **Histoire** : rapports entre États, économie et puissance, première mondialisation, rivalités entre puissances européennes, découvertes scientifiques et rencontre de l'autre.



> **Durée : 1h30** – activité en demi-classe (24 élèves)

> **Réservation obligatoire** pour mise à disposition gratuite de la salle Coriolis dans le cadre d'une visite de La Cité de la Mer

> **Document enseignant** disponible sur demande à sjaubert@citedelamer.com



> citedelamer.com

> mediathequedelamer.com

> DÉROULEMENT DE L'ATELIER :

Activité en autonomie en salle Coriolis (salle de classe mise à disposition)

Les élèves sont répartis en 4 groupes (1 par table de jeu), puis en 3 équipes représentant chacune une compagnie commerciale européenne : hollandaise, française ou anglaise.

En 7 tours de jeu, chaque équipe doit lancer des opérations commerciales ou militaires pour étendre son contrôle.

À l'issue du jeu, les élèves sont amenés à réfléchir à ce qui a fait la force ou la fragilité de leur compagnie commerciale, et ainsi à analyser la colonisation européenne en Asie du Sud-Est.

> MOTS-CLÉS :

colonisation européenne, Asie du Sud-Est, XVII^e et XVIII^e siècles