

ATELIER – JEU DE SOCIÉTÉ

Réseaux trophiques et impacts humains

► OBJECTIFS :

Jeu de société – de plateau – qui permet de comprendre :

- la **différence entre une chaîne alimentaire et un réseau trophique** ;
- comment **s'organisent les réseaux trophiques marins** ;
- le **recyclage de la matière** au travers des réseaux trophiques ;
- comment **l'humain influence** les réseaux trophiques marins.



► PRÉSENTATION DE L'ATELIER :

Le but de cet atelier est de faire vivre des espèces marines, observées dans les aquariums de La Cité de la Mer, dans un environnement où l'impact humain est fort, avec des proies et des prédateurs naturels.

Il s'agira donc de nourrir ces espèces, sans qu'elles se fassent manger, afin qu'elles se reproduisent.

► L'atelier devient **gratuit** s'il n'est pas animé par le personnel de La Cité de la Mer : mise à disposition du matériel nécessaire et d'une salle (sous réserve de disponibilités) – **prévisite obligatoire**

► EXPLOITATIONS POSSIBLES :

Les élèves sont répartis en 4 équipes de 6 joueurs maximum, chaque équipe se répartissant autour d'un plateau de jeu. Une espèce leur est attribuée et ils jouent chacun leur tour pour la faire manger, sans se faire manger afin de se reproduire, dans cet environnement où l'Homme a un impact important.

En fin de partie, un travail de mise en commun est réalisé afin de faire une synthèse sous forme d'un schéma-bilan des notions abordées durant le jeu.

► MOTS-CLÉS :

réseau trophique, impact humain, herbivore, détritivore, carnivore, décomposeur, cycle de la matière

► PROLONGEMENTS POSSIBLES :

- Atelier - Jeu de société "Évolution des espèces et impacts humains"
- Atelier "Impact des déchets sur la vie marine"

► **Durée : 1h30 | Tarif : 3,50 €** par élève en plus du billet d'entrée

► **Réservation obligatoire – 24 élèves max**



► citedelamer.com

► mediathequedelamer.com

aura CETTE CULTURE QUI NOUS LIE

leCotentin COMMUNAUTÉ D'AGGLOMERATION

LA CITÉ DE LA MER CHERBOURG