

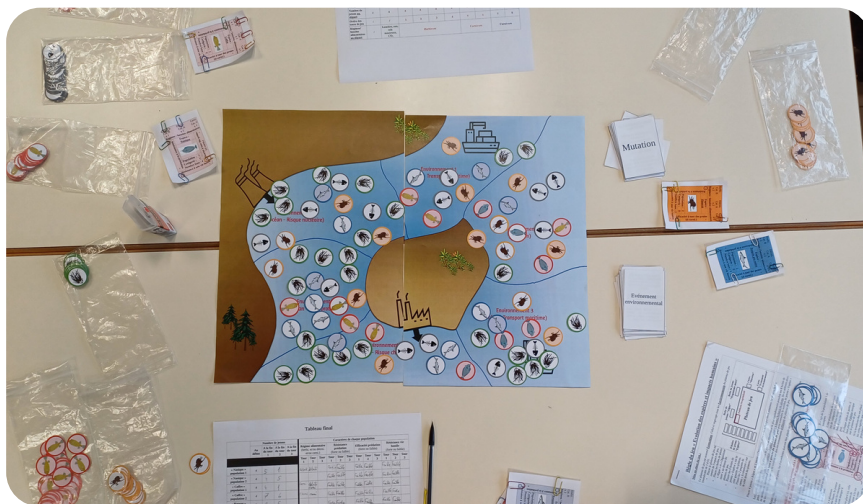
# ATELIER – JEU DE SOCIÉTÉ

## Évolution des espèces et impacts humains

### ► OBJECTIFS :

Jeu de société – de plateau – qui permet de comprendre :

- le **fonctionnement des réseaux trophiques** marins ;
- comment la **sélection naturelle** agit sur les espèces dans un environnement marin ;
- comment **l'humain influence** la biodiversité et l'évolution des espèces marines.



### ► PRÉSENTATION DE L'ATELIER :

Le but de cet atelier est de faire vivre des populations d'espèces marines, observées dans les aquariums de La Cité de la Mer, dans des environnements où l'impact humain est fort, avec des proies et des prédateurs naturels, ainsi que des mutations aléatoires.

Il s'agira donc de nourrir ces espèces, sans qu'elles se fassent manger, afin qu'elles se reproduisent, au grès des mutations et des aléas.

► L'atelier devient **gratuit** s'il n'est pas animé par le personnel de La Cité de la Mer : mise à disposition du matériel nécessaire et d'une salle (sous réserve de disponibilités) – **prévisite obligatoire**

### ► MOTS-CLÉS :

réseau trophique, impact humain, cycle de la matière, sélection naturelle

► **Durée : 1h30 | Tarif : 3,50 €** par élève en plus du billet d'entrée

► **Réservation obligatoire – 24 élèves max**



► [citedelamer.com](http://citedelamer.com)

► [mediathequedelamer.com](http://mediathequedelamer.com)

### ► EXPLOITATIONS POSSIBLES :

Les élèves sont répartis en 4 équipes de 6 joueurs, chaque équipe se répartissant autour d'un plateau de jeu. Une espèce leur est attribuée et ils jouent chacun leur tour pour la faire manger, sans se faire manger afin de se reproduire, dans cet environnement où l'humain a un impact important et où les mutations vont changer la donne.

En fin de partie, un travail de mise en commun est réalisé afin de faire une synthèse sous forme d'un schéma-bilan des notions abordées durant le jeu.

### ► PROLONGEMENTS POSSIBLES :

► Atelier – Jeu de société "Réseaux trophiques et impacts humains"

► Atelier "Impact des déchets sur la vie marine"